

## Teilnahmebedingungen und Details zu

### „Content Vienna Connecting – gamescom 2026“

Im Rahmen von „Content Vienna“ unterstützt die Wirtschaftsagentur Wien Medien- und Kreativschaffende im Digitalbereich bei der Entwicklung ihrer Projekte. Mit dem Angebot „Content Vienna Connecting – gamescom“ bietet die Wirtschaftsagentur Wien bis zu drei aufstrebenden, professionellen Games-Entwickler\*innen aus Wien die Möglichkeit, an der gamescom in Köln und weiterer Events im Rahmen der gamescom im Zeitraum von 24. bis 30. August 2026 teilzunehmen, Einblicke in die internationale Gameszene zu erhalten und neue Kontakte für ihre Tätigkeit zu knüpfen. Gleichzeitig repräsentieren die Games-Entwickler\*innen den Kreativstandort Wien auf der weltweit größten Messe für digitale Spiele. Dafür stellt die Wirtschaftsagentur Wien ein Preisgeld zur Verfügung.

Das Preisgeld „Content Vienna Connecting“ soll als Reise- und Ticketkostenzuschuss den Aufenthalt in Köln zur Teilnahme an der gamescom sowie etwaiger weiterer Veranstaltungen im Vorfeld bzw. im Rahmen der gamescom für bis zu drei Bewerber\*innen ermöglichen.

### Das Preisgeld „Content Vienna Connecting – gamescom 2026“ umfasst:

- Das Preisgeld in der Höhe von EUR 1.500,00 pro Teilnehmer\*in soll als Reise- und Ticketkostenzuschuss die Teilnahme an der gamescom inkl. Business Area, einer gamescom-Branchen-Veranstaltung und optional auch an der Developer-Konferenz gamescom dev (23. bis 25. August 2026) ermöglichen<sup>1</sup>.
- Teilnahme an einem Get-together zur Vernetzung mit Branchenkontakten mit Präsentationsmöglichkeit an einem noch bekanntzugebenden Ort in Köln am Dienstag, 25. August 2026.
- Jeweils 2 Stunden Begleitung und Vernetzung der Teilnehmer\*innen durch Jogi Neufeld, Gründer und Betreiber von SUBOTRON und langjähriger Teilnehmer der gamescom.

### Die ausgewählten Teilnehmer\*innen verpflichten sich im Gegenzug zu:

---

<sup>1</sup> Die Ticketpreise 2026 sind dzt. noch nicht offiziell bekannt – [Ticketpreise](#) 2025: Content-Pass EUR 399,00 (Super-Early-Bird) bzw. für Studierende EUR 89,00 (Ticketpreise für 2026 noch nicht veröffentlicht); 3-Tages-Karte für die gamescom Business-Area inkl. Berechtigung zum Eintritt in die Entertainment-Area EUR 135,00.

- Teilnahme an der gamescom 2026 an zumindest drei Tagen in Köln, Deutschland, sowie Teilnahme an Rahmenveranstaltungen im Zeitraum 25. bis 30. August 2026
- Selbständige Reise-, Unterkunfts- und Ticketbuchung
- während der Anwesenheit in Köln, Deutschland:
  - Einhaltung der vereinbarten und fixierten Termine, insbesondere der Ankunft in Köln, der Teilnahme am Get-Together am 25. August 2026 und etwaigen anderen Networking-Events (tbc.), die noch fristgerecht bekannt gegeben werden
  - Dokumentation in Form von mindestens 3 Fotos
  - Feedback zum Programm gemäß Fragebogen von der Wirtschaftsagentur Wien

### Wer kann teilnehmen?

Das Angebot richtet sich an Games-Entwickler\*innen aus Wien, die in einem Unternehmen, selbständig oder als Privatpersonen mit Gründungsabsicht digitale Spiele kreieren. Besonderes Augenmerk wird auf aufstrebende Talente, Newcomer und die Diversität der Teilnehmer\*innen gelegt. Teilnahmeberechtigt ist jede natürliche volljährige Person mit Wohnsitz in Wien, die zudem die Absicht hat, in Wien ein Unternehmen zu gründen, und juristische Person mit Firmen- oder Gewerbesitz in Wien.

Die Teilnahme an "Content Vienna Connecting – gamescom 2026" verpflichtet die Teilnehmer\*innen, im Falle ihrer Auswahl an der gamescom 2026 in Köln, Deutschland, im Zeitraum vom 25. bis 30. August 2026 an zumindest drei Tagen teilzunehmen.

### Nicht teilnahmeberechtigt sind:

- Mitarbeiter\*innen der Wirtschaftsagentur Wien,
- Mitarbeiter\*innen der mit der Wirtschaftsagentur Wien rechtlich verbundenen Unternehmen,
- sowie Personen und Unternehmen, die in die Ausführung oder Abwicklung des Wettbewerbs involviert sind.

Bewerbungen, die diese Teilnahmebedingungen nicht erfüllen, können nicht weiter berücksichtigt werden und sind folglich von der Teilnahme ausgeschlossen.

Die Teilnahmebedingungen werden ins Englische übersetzt. Rechtlich verbindlich ist aber ausschließlich die deutsche Fassung.

## Details zur Einreichung

Die Einreichung erfolgt [online unter folgendem Link](#)

Angaben zur Motivation und einem aktuellen Games-Projekt sind Voraussetzung für die Teilnahme am Angebot „Content Vienna Connecting – gamescom“.

Zusätzlich dazu kann ein Lebenslauf/Portfolio an [lein@wirtschaftsagentur.at](mailto:lein@wirtschaftsagentur.at) gesendet werden.

Pro Einreichung kann maximal eine Person an „Content Vienna Connecting – gamescom“ teilnehmen.

Berücksichtigt werden nur termingerechte und vollständig ausgefüllte Einreichungen.

**Einreichschluss:** Montag, 9. März 2026, 18:00 Uhr.

Die Verantwortung für das rechtzeitige Einlangen aller geforderten Unterlagen tragen die Einreicher\*innen.

Die Wirtschaftsagentur Wien übernimmt keine Haftung für die Richtigkeit oder die Vollständigkeit der gelieferten bzw. hochgeladenen Daten und für allenfalls aufgetretene Fehler, Störungen oder Schäden. Für technische Probleme übernimmt die Wirtschaftsagentur Wien ebenfalls keine Haftung.

Die Verständigung über die Auswahl zur Teilnahme an „Content Vienna Connecting – gamescom“ erfolgt via E-Mail an die angegebene Adresse bis spätestens Donnerstag, den 26. März 2026. Nicht ausgewählte Einreichungen erhalten keine gesonderte Verständigung.

## Auswahl

Aus den gültigen Bewerbungen werden von einer fachkundigen Jury (Martin Filipp/[PGDA](#), Jogi Neufeld/[Subotron](#) und Jutta Scheibelberger/Wirtschaftsagentur Wien) drei Teilnehmer\*innen nach den folgenden Kriterien ausgewählt:

- Qualifikation und Professionalität der Bewerber\*innen anhand der eingereichten Unterlagen und Referenzen
- Motivation für die Teilnahme anhand des Motivationsschreibens
- Besonderes Augenmerk wird auf aufstrebende Talente, Newcomer und die Diversität der Teilnehmer\*innen gelegt

## **Datenschutz**

Die Wirtschaftsagentur Wien verarbeitet die bekannt gegebenen personenbezogene Daten (insbesondere Name, Firma/Firmenbuchnummer, Anschrift, Telefon-/Telefaxnummer, Email-Adresse, URL, etc.) der Einreicher\*innen aufgrund deren Zustimmung und zur Erfüllung einer rechtlichen Verpflichtung. Die Verarbeitung dieser Daten ist auch nach Beendigung des Auswahlprozesses zulässig, sofern dies zur Wahrung der berechtigten Interessen der Wirtschaftsagentur Wien oder zur Erfüllung einer rechtlichen Verpflichtung notwendig ist. Nähere Informationen finden sich unter [wirtschaftsagentur.at/datenschutz](https://wirtschaftsagentur.at/datenschutz).

Mit ihrer Bewerbung stimmen die Teilnehmer\*innen den obengenannten Bedingungen für die Teilnahme zu. Es erfolgt keine Barabläse. Die Teilnahme am Auswahlprozess ist kostenlos. Es besteht kein Anspruch auf Zusage an der Teilnahme an „Content Vienna Connecting – gamescom“. Die Teilnahme ist personenbezogen und nicht übertragbar. Die Auswahl kann nicht angefochten werden, der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Wien, am 15. Jänner 2026

## **Kontakt für Rückfragen:**

### **Projektleitung**

Dr. Jutta Scheibelberger

E-Mail: [scheibelberger@wirtschaftsagentur.at](mailto:scheibelberger@wirtschaftsagentur.at)

T+43 1 25200 755

### **Projektkoordination**

Mag.<sup>a</sup> art Cornelia Lein

E-Mail: [lein@wirtschaftsagentur.at](mailto:lein@wirtschaftsagentur.at)

T+43 1 25200 753